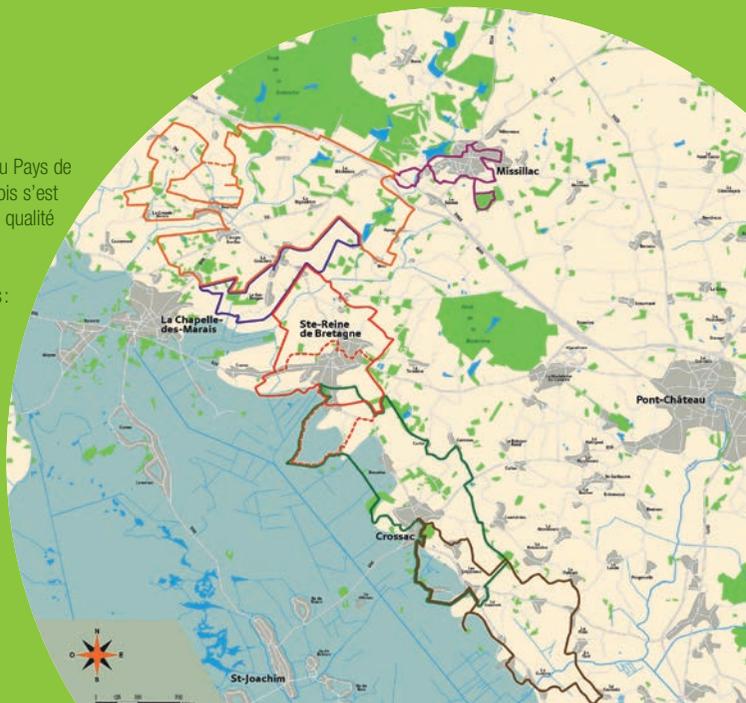


## Information

La Communauté de communes du Pays de Pont-Château/Saint-Gildas-des-Bois s'est attachée à respecter la démarche qualité préconisée par le Conseil général pour vous proposer 28 circuits de randonnée répartis sur 3 secteurs : Canal, Brière et Brivet



## Secteur Brière : Missillac - Sainte-Reine-de-Bretagne - Crossac

## Pour aller plus loin

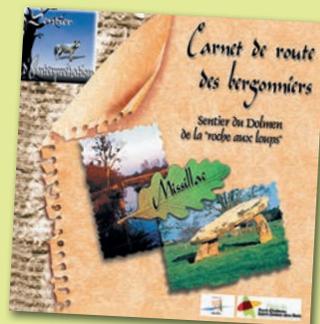
Vous pouvez prolonger cette balade en parcourant les circuits :  
- Brière et Moulins (27 km)  
- Des moulins (12 km)

## Le bon randonneur

Respectons les espaces naturels et protégés  
Restons sur les sentiers balisés  
Ne laissons ni trace de notre passage, ni déchets  
Respectons la flore  
Respectons la faune sauvage et la tranquillité des troupeaux  
Respectons le code de la route  
Gardons les chiens en laisse  
Réfermons les clôtures et les barrières

## Idée

Le Carnet de route des bergonniers qui vous emmènera à la découverte de la nature et de l'histoire du circuit du Dolmen de la Roche aux lousps est disponible gratuitement dans les bureaux de l'Office de Tourisme et mairies.



# 13

## La Roche aux lousps Missillac - La Chapelle-des-Marais



10 km



2 h 30



De novembre à mai



Terrain des Amis du village de Bergon - Missillac

### Accès

entre Missillac et la Chapelle-des-Marais (D2), à l'Angle Bertho, prendre la direction de Sainte-Reine-de-Bretagne (D4).  
Tournez à gauche à la Gravelais.



**Office de Tourisme du Pays de Pont-Château/St-Gildas-des-Bois**  
17 rue des Forges  
44530 Saint-Gildas-des-Bois  
02 40 01 40 10  
[www.pontchateau-saintgildasdesbois.com](http://www.pontchateau-saintgildasdesbois.com)  
[otsi@cc-paysdepontchateau.fr](mailto:otsi@cc-paysdepontchateau.fr)

Cette balade offre une promenade champêtre du moulin Sérot au marais du Gué Neuf. Au détour du chemin, laissez-vous surprendre par l'insolite silhouette du dolmen de la Roche aux Lousps et tendez l'oreille pour écouter la vie abondante des petites mares qui jalonnent le parcours.



À voir en chemin...

### Qui sont les Bergonniers ?

Vous êtes au pays des bergonniers. Ni lutins, ni elfes ce sont des gens d'ici, de Bergon. Les bergonniers étaient des fabricants de chaux. Une carrière de calcaire se situait à proximité du village et alimentait les fours. Les pierres de calcaires étaient concassées et chauffées à une température élevée. Elles se calcinaient ainsi peu à peu. Sous l'effet d'une réaction chimique nommée « pyrogénéation », le gaz carbonique libéré faisait éclater la pierre en tout petits fragments ou même en poudre. Celle-ci, une fois hydratée, donnait la chaux éteinte qui servait pour chauler les arbres et blanchir les maisons.

### Les dolmens

Ces monuments ne sont plus que les parties encore visibles d'édifices funéraires érigés entre 5000 et 4000 ans avant J.-C. Composés d'une ossature mégalithique (piliers et dalles de couverture) recouverte d'un tertre ou d'un cairn, ils comprenaient une chambre funéraire et un couloir d'accès. Ils servaient à la fois de tombe collective et d'édifice de prestige marquant un territoire. Les dolmens sont les plus anciennes constructions en matériaux durables que l'on connaisse.

### La légende des lousps

On présume que ce dolmen était le lieu de rendez-vous des lousps, d'où son nom « Dolmen de la Roche aux lousps ». De nombreuses légendes gravitent autour des lousps. Ces animaux avaient pour habitude de se réunir en bandes, l'hiver, ils parcouraient les campagnes et n'hésitaient pas, poussés par la faim à s'en prendre aux hommes. Tout le monde en avait peur, et peu à peu est née la légende des lousps-garous, sorte de sorciers qui, la nuit, se transformaient en lousps... À la fin du 16<sup>e</sup> siècle, cette croyance perdurait puisqu'un homme accusé de tels pouvoirs fut condamné au bûcher par le tribunal de Dôle.

### Les mares

Amusez-vous à compter le nombre de mares sur le parcours. Si certaines d'entre elles sont formées naturellement, l'essentiel des mares bocagères est d'origine humaine répondant à une fonction précise, celle d'offrir un point d'eau permanent au bétail. Malmenées au cours des dernières décennies, beaucoup ont disparu du fait d'une politique de comblement de ces zones prétendues insalubres. Mais aujourd'hui, la loi sur la protection de l'eau et le maintien des zones humides permet d'inverser cette tendance, la destruction de ces habitats ayant été reconnue néfaste pour le devenir des populations d'amphibiens (triton, crapaud, rainette verte...).





## Suivez le guide

**R** Au terrain des Amis de Bergon, prenez à droite sur la route, traversez la RD 4, continuez puis empruntez le premier chemin à droite après le village de Bercéhan. Au carrefour suivant, tournez à gauche et continuez sur 1 km. Prenez ensuite à droite et continuez tout droit à la prochaine intersection en direction de la Régaudais. Dans le village, tournez à droite après l'abribus.

- 1 Prenez le chemin à gauche et poursuivez pendant 1 km environ avant de tourner à droite. Au carrefour suivant, tournez alors à gauche pour rejoindre le village du Haut-Bergon. Traversez de nouveau la départementale et continuez sur le chemin à travers prairies et marais pendant 2,5 km.
- 2 Tournez ensuite à droite pour rapidement reprendre la route vers la gauche sur 700 m avant de tourner de nouveau à droite. Au bout du chemin prenez à gauche pour arriver à la Jô.
- 3 Traversez le lieu-dit puis tournez à droite pour monter le chemin enherbé. Tournez de nouveau à droite et continuez sur 500 m avant de reprendre à gauche. Continuez encore 500 m et prenez à gauche pour rejoindre le dolmen de la Roche aux Loups. Continuez tout droit jusqu'à rejoindre la Gravelais. Tournez alors à droite dans le village pour retrouver le point de départ de la randonnée.

## Balisage

-  Continuité du sentier
-  Tournez à droite
-  Tournez à gauche
-  Mauvaise direction

## Légende

-  Départ
-  Point de vue
-  Aire de pique-nique
-  Patrimoine remarquable

